

BECE: Esri CityEngine ile 3B Şehirler Oluşturma

1 Esri CityEngine'e giriş

ArcGIS Platformunda 3B

ArcGIS Pro ve Esri CityEngine

Esri CityEngine'de kural tabanlı modelleme

Neden kural tabanlı modelleme kullanılmalı?

Esri CityEngine ile neleri modelleyebilirsiniz?

Kural tabanlı modelleme örnekleri

Esri CityEngine modelleme iş akışı

2 Esri CityEngine projelerinin yönetilmesi

Çalışma alanları ve projeler

Kullanıcı arayüzü ve proje klasörleri

3 3B bir kentin temellerinin oluşturulması

Esri CityEngine modelleme iş akışı

Veriler Esri CityEngine'de nasıl temsil edilir?

Şekil oluşturma

Verilerin içe aktarılması

Verilerin Get Map Data ile içe aktarılması

3B modelleme için verilerin değerlendirilmesi

CGA stratejileri

Kuralların bulunması ve uygulanması

4 Şehir planlama ve kentsel tasarımda çizim araçlarının kullanılması

Kullanım senaryoları

3B şekil oluşturma ve düzenleme

Parsellerin oluşturulması ve kuralların uygulanması

3B düzenlemede işleçlerin kullanılması

5 3B içeriklerin paylaşılması

Üç boyutlu içeriklerin paylaşılması

İçeriğin portal aracılığıyla paylaşılması

6 Temel CGA şekil oluşturma dil bilgisi

Kural tabanlı modellemenin temelleri

Bir kuralın bileşenlerinin görselleştirilmesi

CGA kuralları, işlemleri ve yorumları

Öznitelikler ve belirteçler

Kural bileşenlerini tanımlama

7 Kuralların içe aktarılması ve değiştirilmesi

Kuralların içe aktarılması ve değiştirilmesi

Kuralların içe aktarılması

Binalara cephe giydirme kurallarının içe aktarılması

Parametrel kurullarla çalışmak

8 CGA ile kural yazma

Kural yazma stratejileri

Kural tabanlı modellemenin temelleri

Renk işlemi ile çalışma

CGA bina kuralı

Bir şehir modeline rastlantısal çeşitlilik ekleme

Fonksiyonlarla çalışma

9 CGA ile detaylı modelleme

Kapsam(Scope) kavramını anlama

“Model Hierarchy” penceresini kullanarak kapsamın incelenmesi

Projeksiyonların ve cephe giydirmenin anlaşılması

Binalara cephe giydirilmesinde kapsam kavramının kullanılması

Kontrol panelini (Dashboard) kulanma ve rapor oluşturma

Raporlama ve gösterge panoları ile akıllı kent modeli oluşturma

CGA öğrenmede temel kavramlar

10 3B bir kent modelleyin

3B yüksek yoğunluklu bir kent modeli oluşturma

Not: Eğitim içeriğinin sıralaması, eğitimci tarafından değiştirilebilir.